

ESKE

Ermittlung **schulsprachlicher Kompetenzen** in der **Erstsprache**

SPANISCH

Aufgabenset 5 bis 6 Jahre Schulerfahrung

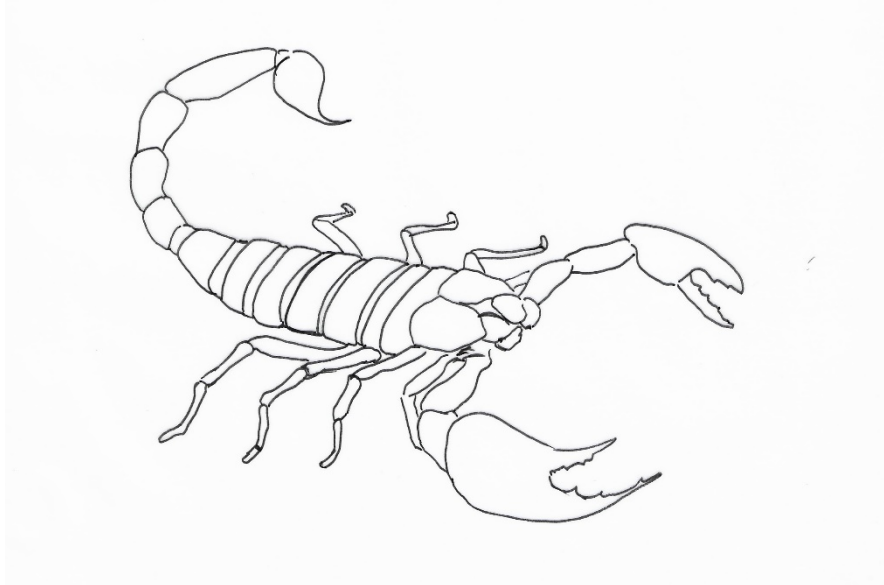
© Pädagogische Hochschule FHNW 2018

Professur Deutschdidaktik und Mehrsprachigkeit im Kindesalter

Mathilde Gyger & Ursula Ritzau

Tareas

1. Lee el siguiente texto en voz alta.

**El escorpión – un miembro de la familia de las arañas que tiene un aguijón**

No es buena idea andar metiendo los dedos en agujeros pequeños en los muros o entre las piedras en lugares cálidos. También deberías sacudir tus zapatos si han estado sin usar por un tiempo. Puede ser que se esconda alguien dentro. A los escorpiones no les gusta la luz, sino que se esconden en agujeros y otros lugares oscuros durante el día. Los escorpiones viven en países cálidos en todo el mundo, pero casi nunca se ven.

Matan a su presa de un pinchazo

Los escorpiones pueden ser muy venenosos, aunque la mayoría de las especies no son mortales para los humanos. Pueden medir de uno a veinte centímetros según su especie, pero todos tienen un aguijón venenoso en la punta de la cola. Cuando un escorpión va a matar a su presa, dobla la cola sobre la espalda y pincha a la presa que tiene agarrada con las pinzas. Un escorpión asustado gira con rapidez para apuntar todo el tiempo al enemigo con su aguijón.

Los escorpiones cazan arañas grandes y otros bichitos por la noche. Van tentando con sus tenazas, sujetan a la presa y la matan con el veneno de su aguijón.

2. Lee el texto del ejercicio 1 y responde a las siguientes preguntas. Marca con una X si las afirmaciones siguientes son verdaderas o falsas.

1. ¿A los escorpiones les gusta la oscuridad? Verdadero
Falso
2. ¿Todos los escorpiones pueden matar a los humanos? Verdadero
Falso
3. ¿Todos los escorpiones son del mismo tamaño? Verdadero
Falso
4. ¿Los escorpiones atrapan a su presa con las tenazas? Verdadero
Falso

3. Cuenta con tus propias palabras de qué trata el texto del ejercicio 1.

4. En el texto sobre el escorpión se dice que deberías sacudir tus zapatos. ¿Por qué crees que deberías hacerlo? Cuenta por qué piensas eso.

5. Al abuelo le interesan mucho las mariposas y va todos los días al parque a observarlas y capturarlas con una red. Él lleva una gorra para que no le moleste el sol. Hoy ve una hermosa mariposa roja, pero no puede capturarla. Traza una línea que vaya desde el abuelo hasta la mariposa correcta.



6. ¿Cuál de las siguientes carreras no pudo ser llevada a cabo debido a la humedad?.

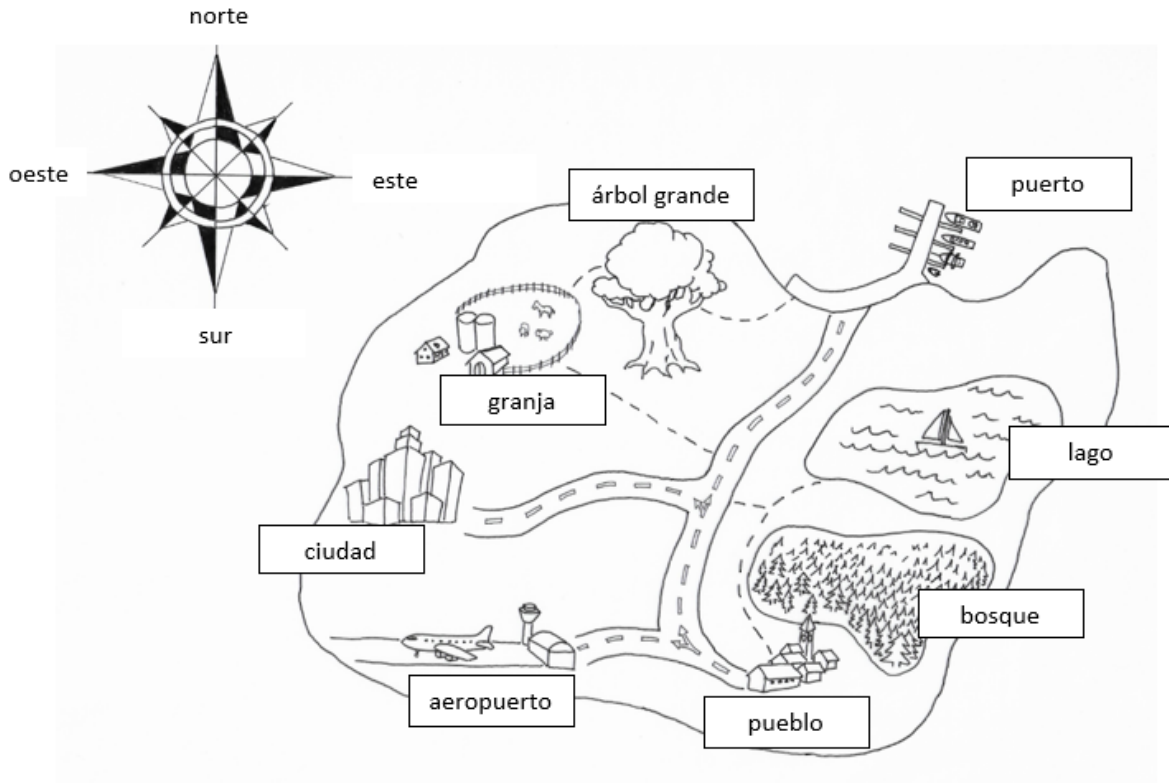
- a) La carrera de cartones de leche fomenta un estilo de vida sano. Las únicas reglas de participación son que los vehículos hechos de cartones de leche vacíos, deben ser impulsados manualmente y que se llegue sobre el agua hasta la meta.

- b) La carrera de bañeras se realiza desde hace 50 años. La pista tiene 58 kilómetros de largo y cuenta con muchas reglas de seguridad. Todos los vehículos deben tener el tamaño y la forma de bañeras antiguas y el motor no puede tener mucha potencia.

- c) La carrera del río seco se realiza en un río desecado. Tuvo que ser cancelada una vez por haber nuevamente agua en el río. Los “botes” en la carrera no tienen fondo y con cargados por los concursantes.

- d) La regata de latas de refresco se celebra cada año. Los vehículos están hechos de latas vacías y llevan un motor. Muchos de ellos se descomponen a penas iniciar la carrera, lo cual causa mucho entretenimiento entre los espectadores.

7. Observa el siguiente mapa y responde las preguntas.



a) ¿Cuál de estos lugares está más cerca del puerto?

- La ciudad
- El lago
- La granja.

b) ¿Cuál de estos lugares está al norte de la ciudad?

- El aeropuerto
- El bosque
- La granja

c) Si vas de la ciudad al lago ¿hacia dónde vas a ir?

- Hacia el Norte
- Hacia el Oeste
- Hacia el Este.

d) Imagínate que das un paseo por la isla. Sigue las instrucciones:

- Empieza en el pueblo.
- Sigue la carretera hacia el puerto.
- Toma a la izquierda en el segundo cruce.
- Sigue hasta que se acabe la carretera.
- ¿Dónde estás ahora?

- En la granja
- En la ciudad
- En el puerto

8. Lee en voz alta el siguiente texto.

Buschball

¿Alguna vez has oído hablar del Buschball? En principio, es un cruce entre fútbol y golf. El objetivo del juego es, utilizando un balón de fútbol, tratar de darle a una bandera enterrada en la tierra y con la menor cantidad de intentos posibles. Para jugar se necesitan mínimo dos personas. Uno de los jugadores se encarga de colocar la bandera y los otros tratan de golpear ésta con el balón. Se cuentan todos los intentos realizados hasta ser alcanzada la bandera, los cuales no pueden ser más de nueve.

La primera ronda termina cuando cada jugador ha colocado una vez la bandera en la tierra. La cantidad de rondas a jugar es decisión de los jugadores.

9. Lee el texto del ejercicio 8 y marca con una X las respuestas correctas.

a) ¿De qué se trata el texto?

- El texto aclara la diferencia entre fútbol y golf.
- El explica las reglas del juego Buschball.
- El texto describe una bandera especial.
- El texto explica para qué pueden ser usadas las banderas.

b) ¿A qué hay que darle con el balón en el Buschball?

- Al jugador que tiene la bandera en la mano.
- A la bandera que sostiene el jugador en la mano.
- A la bandera que está enterrada en la tierra.
- Al espacio entre las dos banderas, que están en la tierra.

c) ¿Qué se cuenta?

- La cantidad de veces que se acierta la bandera.
- La cantidad de rondas jugadas.
- Eso lo deciden los jugadores.
- La cantidad de intentos fallidos hasta acertar con la bandera.

d) ¿Qué dos deportes se unen en Buschball?

- Golf y tenis.
- Fútbol y golf.
- Balonmano y fútbol.
- Golf y balonmano.

e) ¿Cuándo termina una ronda? Cuando todos los jugadores han...

- Colocado la bandera.
- Acertado la bandera con el balón.
- Tirado el balón.
- Dado con el balón a los otros jugadores.

f) ¿Qué significa “un cruce entre fútbol y golf”?

- El juego se realiza en un cruce entre dos calles.
- Se juegan fútbol y golf al mismo tiempo.
- El juego es un poco como el fútbol y un poco como el golf.
- Un equipo juega al fútbol y el otro al golf.

